

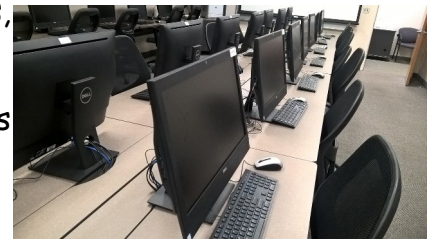
Séquence 01	<b>Prendre en main mon environnement numérique</b>	<b>Technologie</b>
	<b>Fiche d'activité 1</b> <b>Découvrir le poste informatique et son environnement</b>	Cycle 3 6 <sup>ème</sup>

Compétences développées en activités		Connaissances associées
<b>MOT.5.1</b>	Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information.(CT 2.5)	<i>Environnement numérique de travail</i>
<b>MOT.2.1</b>	Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions et leurs constitutions. (CT 2.3)	Besoin, fonction d'usage et d'estime.

**Mise en situation**

En classe de Sciences et Technologie, à la maison, dans les magasins, nous évoluons tous dans un environnement de plus en plus numérique...  
Au collège, certaines salles de classe sont équipées de postes informatiques.

**Illustration**



**Question directrice :** De quoi est composé un ordinateur ?

**Travail à faire :**

**Découvrir le poste informatique et son environnement**

Pour faire les exercices ci-dessous, vous devez visionner l'animation sur les périphériques. Indiquez le nom de chacun de ces objets techniques puis complétez le tableau.

Repère du périphérique	Fonction d'usage (A quoi cela sert ?)	Entrée ou Sortie ou Entrée/Sortie
5	PERMETTRE DE VISUALISER des informations.	Sortie
	PERMETTRE DE RESTITUER un son.	
	PERMETTRE DE SAISIR des images en temps réel.	
	PERMETTRE DE PROJETER sur un mur des informations.	

Nom : .....

Prénom : .....

Classe : .....









	PERMETTRE DE SÉLECTIONNER, DÉPLACER ET MANIPULER des objets à l'écran.	
	PERMETTRE DE NUMÉRISER des textes ou des images.	
	PERMETTRE DE SAISIR du texte.	
	PERMETTRE DE COPIER sur du papier ce qui est affiché à l'écran.	
	PERMETTRE DE MÉMORISER ET RESTITUER des informations numériques	

**Remarque :** Pourquoi un des objets techniques n'a pas été repéré comme périphérique, donner sa fonction d'usage ? .....

.....

.....

Pour compléter le tableau ci-dessous, vous devez visionner l'animation "au cœur de l'unité centrale"

Unité centrale (UC)	Composants internes à UC		Fonction d'usage (A quoi cela sert ?)
		Carte mère	<b>ASSURER</b> la connexion entre les composants internes et les périphériques externes.
			
			
			
			
		Carte réseau	<b>PERMETTRE DE CONNECTER</b> l'ordinateur à d'autres ordinateurs
			

**Remarque :** L'ordinateur est constitué de deux mémoires, la mémoire vive (RAM) et la mémoire de masse (disque dur), indiquez le rôle pour chacune d'elle.

.....

.....

.....

.....