


Séquence 01	Thème :Acquérir et transmettre des informations ou des données	Technologie
	Fiche d'activité 1 L'unité centrale et ses périphériques	Cycle 4 5 ^{ème}
Objet ou système technique : L'ordinateur		Problématique : <i>Comment communiquer, échanger et stocker des données au sein d'un réseau ?</i>

Compétences développées en activités		Connaissances associées
MSOST.1.2	Associer des solutions techniques à des fonctions. (CT 2.4)	C1 Analyse fonctionnelle systémique.
DIC.1.6	Organiser, structurer et stocker des ressources numériques.(CT 5.2)	C1 Arborescence.

Mise en situation

En technologie plus que dans d'autres matières, tu vas être amené(e) à utiliser un ordinateur pour faire des recherches sur Internet, créer des documents, visualiser des objets, programmer, etc.

Illustration



Question directrice : Comment est construit un ordinateur ?

Durant cette activité, vous allez étudier les constituants d'un ordinateur de type PC. L'approche est fonctionnelle et structurelle.

Travail à faire :

1 - Distinguer les composants d'une unité centrale

En utilisant l' [Animation sur les composants d'une unité centrale et L'ordinateur et ses périphériques](#) vous devez compléter le fichier " constituants-unite-centrale "

Consignes : le fichier se trouve dans le Commun de la classe. Tu vas donc aller le chercher et tout de suite l'enregistrer sous... dans ton Dossier personnel (constituants-unite-centrale-date du jour) Lorsque l'activité est terminée, notez votre prénom, votre nom et votre classe en bas de la page.

Ressources : pour faire le travail tu peux aussi t'aider de la "fiche-ressource-fonction-d-usage-caracteristiques"


2 - Identifier les périphériques de l'unité centrale

En utilisant l'animation sur [les périphériques](#) vous devez compléter le fichier " peripheriques "

Consignes : le fichier se trouve dans le Commun de la classe. Tu vas donc aller le chercher et tout de suite l'enregistrer sous... dans ton Dossier personnel (peripheriques-date du jour) Lorsque l'activité est terminée, notez votre prénom, votre nom et votre classe en bas de la page.

Ressources : pour faire le travail tu peux aussi t'aider de la "fiche-ressource-fonction-d-usage-caracteristiques"

Nom : Prénom : Classe :

Séquence 01	Thème :Acquérir et transmettre des informations ou des données	Technologie
	Fiche d'activité 1 L'unité centrale et ses périphériques	Cycle 4 5 ^{ème}
Objet ou système technique : L'ordinateur		Problématique : <i>Comment communiquer, échanger et stocker des données au sein d'un réseau ?</i>

Compétences développées en activités		Connaissances associées
MSOST.1.2	Associer des solutions techniques à des fonctions. (CT 2.4)	C1 Analyse fonctionnelle systémique.
DIC.1.6	Organiser, structurer et stocker des ressources numériques.(CT 5.2)	C1 Arborescence.

Mise en situation

En technologie plus que dans d'autres matières, tu vas être amené(e) à utiliser un ordinateur pour faire des recherches sur Internet, créer des documents, visualiser des objets, programmer, etc.

Illustration



Question directrice : Comment est construit un ordinateur ?

Durant cette activité, vous allez étudier les constituants d'un ordinateur de type PC. L'approche est fonctionnelle et structurelle.

Travail à faire :

1 - Distinguer les composants d'une unité centrale

En utilisant l' [Animation sur les composants d'une unité centrale et L'ordinateur et ses périphériques](#) vous devez compléter le fichier " constituants-unite-centrale "

Consignes : le fichier se trouve dans le Commun de la classe. Tu vas donc aller le chercher et tout de suite l'enregistrer sous... dans ton Dossier personnel (constituants-unite-centrale-date du jour) Lorsque l'activité est terminée, notez votre prénom, votre nom et votre classe en bas de la page.

Ressources : pour faire le travail tu peux aussi t'aider de la "fiche-ressource-fonction-d-usage-caracteristiques"

2 - Identifier les périphériques de l'unité centrale

En utilisant l'animation sur [les périphériques](#) vous devez compléter le fichier " peripheriques "

Consignes : le fichier se trouve dans le Commun de la classe. Tu vas donc aller le chercher et tout de suite l'enregistrer sous... dans ton Dossier personnel (peripheriques-date du jour) Lorsque l'activité est terminée, notez votre prénom, votre nom et votre classe en bas de la page.

Ressources : pour faire le travail tu peux aussi t'aider de la "fiche-ressource-fonction-d-usage-caracteristiques"

Nom : Prénom : Classe :